

英文	台灣	大陸
<i>Accessing</i>	存取	访问
Add (code)	增加	添加
Algorithm	演算法	算法
<i>array</i>	陣列	数组(元素)
Array Access Operator []	陣列存取運算子	数组访问运算符
<i>attach</i>	附加	附加
Behavior	行為指令	行为
Build-in	內建	内置
Button	按鈕	按钮
Button (Down)	按下	按下
Button (Hit)	按鈕感應區	点击(区域)
Button (Normal)	正常	弹起
Button (Over)	滑入	指针经过
<i>Call (function/method)</i>	呼叫	调用
Capture	擷取	捕获
Checked button	核取按鈕	勾选
Class	類別	类
client side	客戶端	客户端
Collision Detection	碰撞偵測	碰撞检查
<i>Comment</i>	註解	注释
Component	組件	组件
Conditional Statement	條件陳述式	条件语句
Constrant	常數	常数
Constructor	建構函式	构造器函数
Coordinate	坐標	坐标
Copy	複製	拷贝
Create ( <i>symbol/MovieClip/TextField</i> )	建立	创建
Cursor	游標	光标
Custom	自訂	自定
Cut	剪下	剪切
debug	除錯	调试
<i>declare variable</i>	宣告	声明赋值
<i>default</i>	預設值	默认值
<i>define</i>	定義	定义
<i>delete</i>	刪除	消除
Detecting collisions	碰撞偵測	检查冲突
dot syntax	點式語法	点语法
download	下載	下载

Drag	拖曳	拖动
Duplicate Remove	複製移除	复制删除
Enable	啟用	启用
Event	事件	事件
Event Handler	事件處理常式	事件处理函数
Export	輸出	导出
external	外部	外部
Font	字型	字体
Form	表格	表单
Frame	影格	帧
Frame Rate	影格頻率	影片帧频
Function	函數	函数
<i>global</i>	全域	全局
Graphic	圖像	图形
hair (Line Tool)	極細（線條工具）	极细（线条工具）
Identifier	識別名稱	标识符
Import	輸入	导入
<i>initializing</i>	初始化	初始化
Instance Name	實體名稱	实例名称
Interaction	互動	交互操作
internal	內部	内部
Keyframe	關鍵影格	关键帧
Layer	圖層	图层
Layer Folder	圖層資料夾	图层文件夹
Library	元件資料庫	库
Line Type	線條類型	线条类型
Listener	收聽者	侦听器
Live Preview	即時預覽	实时预览
<i>load</i>	載入	加载
<i>local</i>	區域	本地
Mask	遮色片	遮罩层
<i>message</i>	訊息	信息
Motion Guide	導引線	引导层
Motion Tween	補間動畫	补间动画移动
Mouse pointer	滑鼠指標	鼠标指针
Movie Clip	影片片段	影片剪辑
<i>nested</i>	巢狀	嵌套
New (file)	開新	新建
New (object)	建立	创建

<i>notifications (listener)</i>	告知	通知
Object	物件	对象
OnClipEvent(movieEvent)	事件的觸發程序	事件的触发器
Optimize	最佳化	优化
Option	選項	选项
Output window	輸出視窗	“输出”窗口
Parameter	參數	参数
Paste	貼上	粘贴
Play	播放	播放
position	位置	位置
Preferences	偏好設定	首选参数
Press	按下	按下
Program	程式	程序
Projector	放映檔	放映文件
<i>properties</i>	屬性	属性
Publish Settings	發佈設定	发布设置
<i>reference (method)</i>	參考	引用
Refresh/Reload	重新整理	刷新
<i>registering</i>	註冊	注册
Registration point	註冊點	注册点
release	放開	释放
<i>return</i>	傳回(值)	返回
rollOut	滑出	滑出
rollOver	滑入	滑过
Scene	場景	场景
<i>set (variable)</i>	設定	设置
slash syntax	斜線語法	斜杠语法
Snap to Objects	貼齊物件	对齐对象
Stage	舞台	舞台
<i>string</i>	字串	字符串
Symbol	元件	元件
syntax	語法	语法
Terminology	術語	术语
text	文字	文本
Text field	文字欄位	文本字段
Timeline	時間軸	时间轴
<i>trace</i>	追蹤	跟踪
<i>unload</i>	取消載入	卸载
Uppercase Lowercase	大寫小寫	大写小写

Variable	變數	变量
View	檢視	查看
width	闊度	宽度
window	視窗	窗口